

令和5年度 プログラミング教室

第1期 開講スケジュール

時間 16:30～17:30

回数	月日	曜日	内容
1	6月14日	水	Scratchを使ってみよう
2	6月21日		簡単なプログラムの作成
3	6月28日		複雑なプログラムの作成 迷路ゲームの設計と作成①
4	7月5日		迷路ゲームの設計と作成②
5	7月12日		迷路ゲームの発表

第2期 開講スケジュール

時間 各日10:00～11:50

回数	月日	曜日	内容
1	7月31日	月	Scratchを使ってみよう 簡単なプログラムの作成
2	8月1日	火	複雑なプログラムの作成 迷路ゲームの設計と作成1
3	8月2日	水	迷路ゲームの設計と作成2 迷路ゲームの発表

※第1期と第2期は同じ内容を行います。それぞれ5名ずつ