

令和4年度 浜松開誠館プログラミング教室  
開講予定表

回数	月 日	曜日	テーマ
1	6月15日	水	Scratchを使ってみよう
2	6月22日	水	簡単なプログラムの作成
3	6月29日	水	迷路ゲームの設計と作成①
4	7月6日	水	迷路ゲームの作成②
5	7月13日	水	迷路ゲームの発表