

令和元年度 プログラミング教室

第1期 開講スケジュール

時間 17:00~18:00

回数	月日	曜	内容
1	5月29日	水	Scratchを使ってみよう
2	6月5日	水	簡単なプログラムの作成
3	6月12日	水	迷路ゲームの設計と作成①
4	6月19日	水	迷路ゲームの設計と作成②
5	6月26日	水	迷路ゲームの発表