

# 令和元年度 プログラミング教室

---

## 第2期 開講スケジュール

時間 17:00~18:00

回数	月日	曜	内容
1	6月27日	木	Scratchを使ってみよう
2	7月3日	水	簡単なプログラムの作成
3	7月10日	水	迷路ゲームの設計と作成①
4	7月17日	水	迷路ゲームの設計と作成②
5	7月24日	水	迷路ゲームの発表